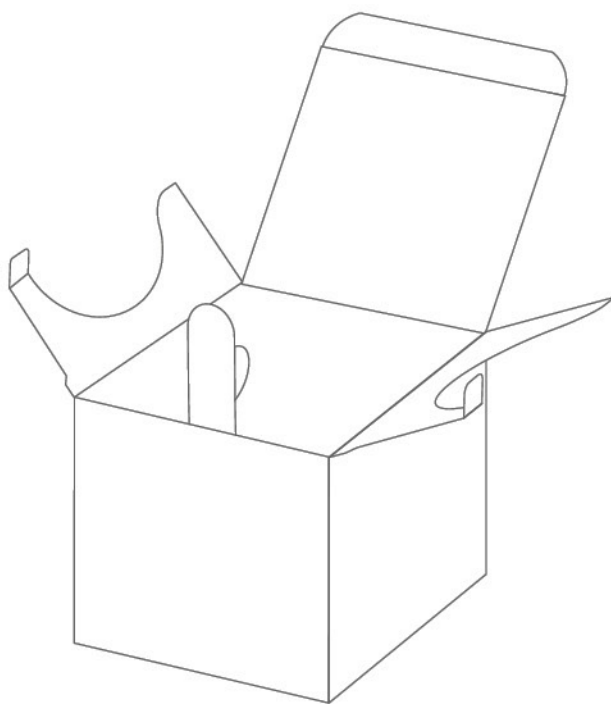
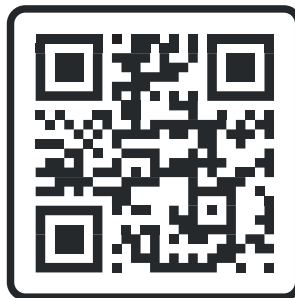




AUFBAUANLEITUNG



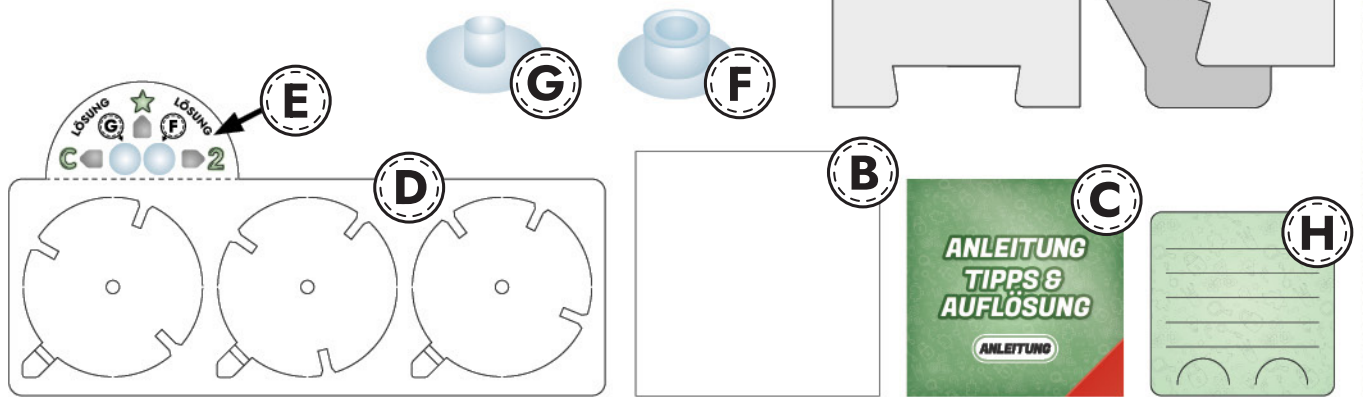
AUFBAUVIDEO



 qstx.link/azpcw

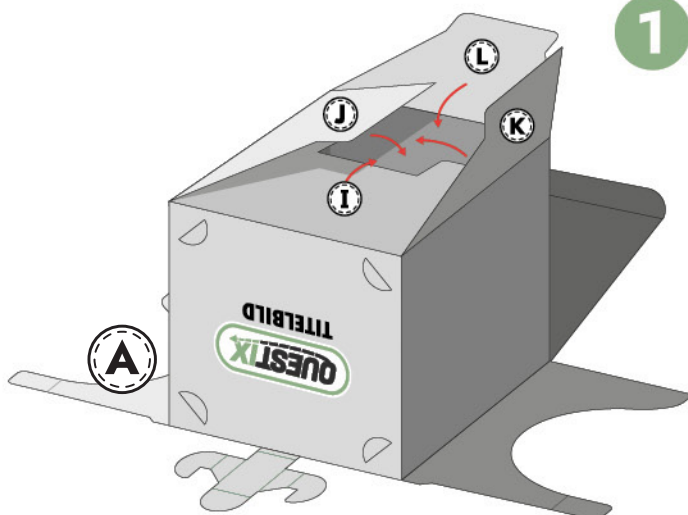
DAS BENÖTIGST DU ZUM AUFBAU:

- A** CUBE
- B** Boden aus Wellpappe
- C** Heft (Anleitung, Tipps & Auflösung)
- D** Zubehörkarte mit Scheiben
- E** Lösungshilfe, mit Achse (**F** Ober- & **G** Unterteil)
- H** Grußkarte mit Geldklammer

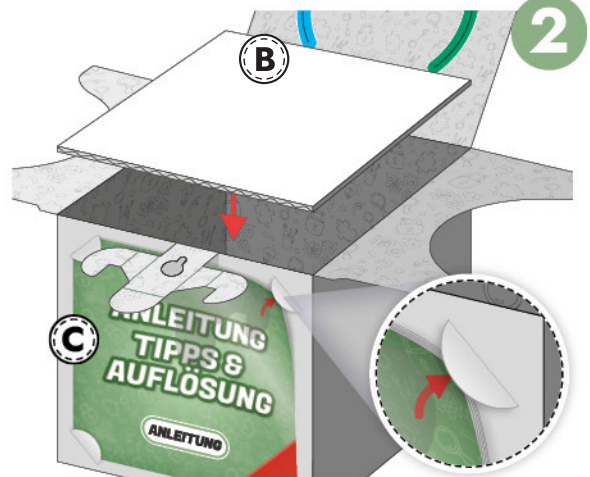


! **Kontrolliere zuerst**, ob alles vollständig ist. Falls etwas fehlt, melde dich unter hi@questix.games

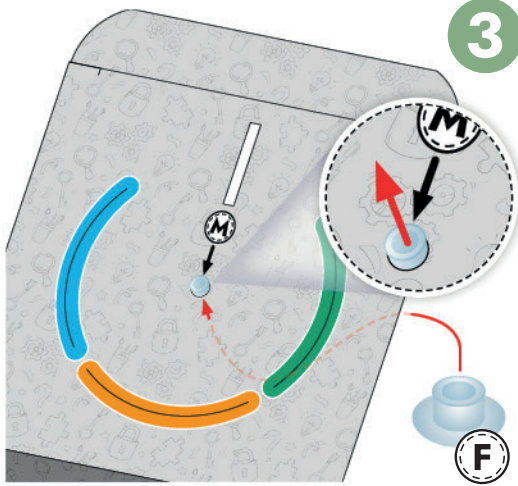
AUFBAU DES CUBES



Richte den CUBE **A** auf. **Schließe die vier Laschen** am Boden in der Reihenfolge **I**, **J**, **K** und **L**.



Drehe den CUBE richtig herum und **lege den Papp-Boden B** ein. Klemme das **Heft C** hinter die vier **Halbkreise** auf dem Titelbild.



Nimm das **Oberteil der Achse** (F) aus der Zubehörkarte (D). Stecke es so **durch den Deckel**, dass es auf der Rückseite aus dem Loch (M) herauskommt.

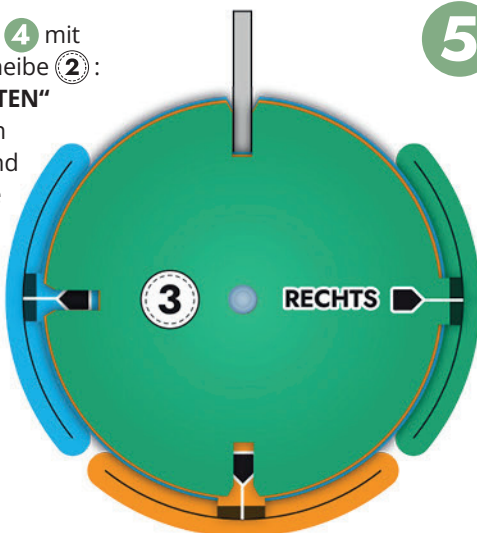


Löse nun die **blaue Scheibe** (1) aus der Zubehörkarte (D) vorsichtig heraus.

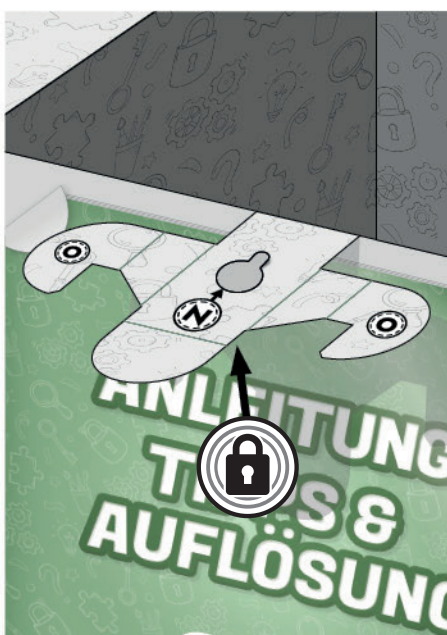
Falte ihren Zeiger im Zickzack: erst nach hinten, dann wieder gerade. Schiebe den Zeiger **"LINKS"** durch den **blauen Schlitz** im Deckel. (#1) ist nun auf der Vorderseite sichtbar. Stecke abschließend die blaue Scheibe mit dem **Loch mittig auf die Achse** (F).

Wiederhole Schritt (4) mit der orangenen Scheibe (2): Zeiger falten, **"UNTEN"** durch den orangenen Schlitz schieben und die Scheibe auf die Achse stecken.

Die letzte grüne Scheibe (3) wird **"RECHTS"** eingefädelt.



Wenn alle Scheiben richtig sitzen, löse das **Unterteil der Achse** (G) aus der Zubehörkarte (D) und **presse es auf das Oberteil** (F).

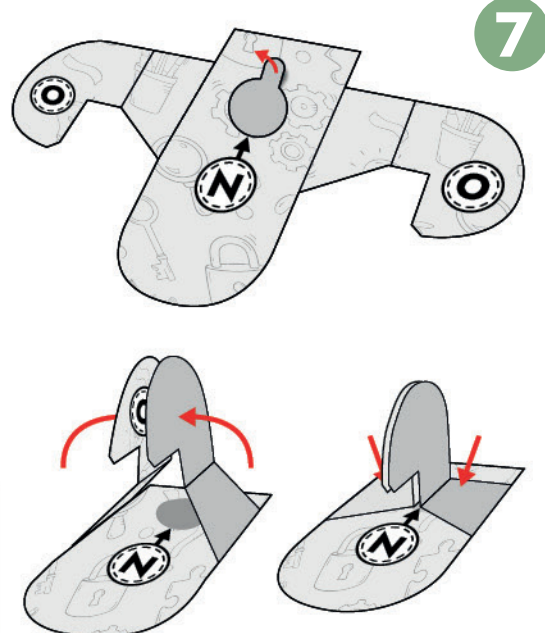


Auf der Titelseite über dem Heft findest du den **Verschlussbügel** (I).

Entferne auf dessen Rückseite die Schutzfolie vom Klebpunkt (N). **Falte die Haken** (O) **zueinander**, bis sie sich berühren und exakt übereinander liegen.

Drücke beide gemeinsam fest nach unten **auf den Klebpunkt** (N).

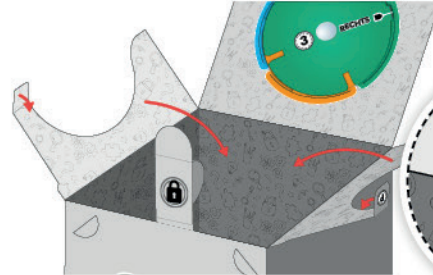
Der **CUBE** ist fertig aufgebaut. Auf der Rückseite dieser Anleitung erfährst du, wie du ihn vor dem Verschenken richtig verschließt.



CUBE VERSCHLIESSEN



Lege nun dein **Geschenk in den CUBE**. Für eine persönliche Nachricht kannst du die Grußkarte (H) verwenden. An ihr lassen sich auch Geld- oder Gutscheine klammern.



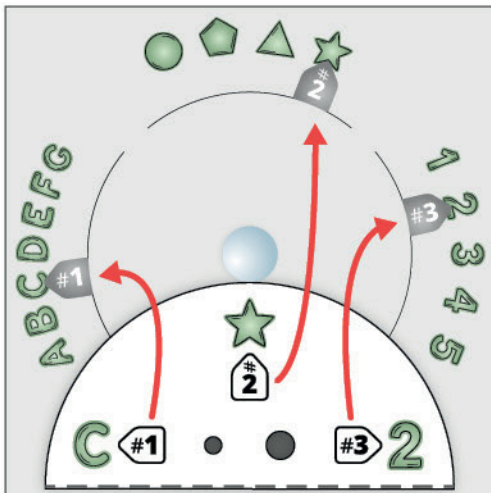
Klappe beide **Seitenlaschen nach innen**. Falte die kleinen **Ohren (P)** nach unten, damit sie sich in der Mitte des CUBES berühren.

Schließe den Deckel des CUBES. Sollte er hängen bleiben, entferne kurz das Heft (C) und platziere es **danach wieder zurück**.

! Das Heft kann zum Lösen einiger Rätsel zwingend notwendig sein.

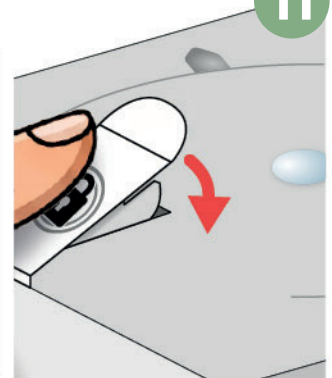
Stelle auf dem Deckel die **Zeiger #1, #2 und #3** auf die richtigen Lösungen.

Du findest diese auf der Lösungshilfe (E).



Klappe den **Verschlussbügel (I)** zu, bis sein Haken im Deckel verschwindet.

Falls der Bügel blockiert, prüfe noch einmal die Lösung im Schritt 10 und die korrekten Positionen der Scheiben in den Schritten 4 und 5. Stimmen diese nicht, kannst du das Unterteil der Achse (G) mit etwas Kraft wieder lösen und die Scheiben richtig anordnen.



Halte den Bügel runter und drehe **alle drei Zeiger nach links** gegen den Uhrzeigersinn. Die **Box ist nun verschlossen** und der Bügel (I) lässt sich nicht mehr öffnen.

DU HAST ES GESCHAFFT!

Der QUESTIX CUBE ist bereit zum Verschenken. Überreiche ihn der beschenkten Person und erkläre ihr, dass sie **vor dem Start** die ersten Seiten des Hefts lesen soll – und **natürlich**, dass Schummeln streng verboten ist!

Wir wünschen dir **viel Freude beim Verschenken** und der beschenkten Person viel Spaß beim Rätseln!



QUESTIX

Das nächste Rätsel wartet: www.questix.games

Herstellerinformationen:

QUESTIX ist eine Marke der chroma-CMT GmbH
Carl-Zeiss-Str. 3, 25451 Quickborn, Deutschland
www.chroma-cmt.com • info@chroma-cmt.com

Dieser CUBE ist für Jugendliche ab 14 Jahren und Erwachsene bestimmt.